

Одной из эффективных форм развития познавательного интереса учащихся к информатике и вычислительной технике могут служить внеклассные мероприятия. Весьма важно, что они позволяют приобщить школьников к миру современной техники.

20 марта 2019 года была проведена командная игра для учащихся 5-9 классов «Поле инфочудес». Оболочка игры сделана с помощью программы PowerPoint . Мероприятие проводилось с помощью компьютера, интерактивной доски и проектора.

Большое преимущество этой игры в том, что она прошла динамично и не требовала вспомогательного материала, все это было включено в оболочку игры.

Проведение таких коллективных мероприятий повышает интерес к предметам, сплачивает коллектив, создает благоприятную среду для обучения и познания нового и просто делает жизнь увлекательной и интересной.

